**Ejercicio 1.** Escribir una clase TorreDeControl que modele el trabajo de una torre de control de un aeropuerto, con una pista de aterrizaje. La torre trabaja en dos etapas: *reconocimiento* y *acción*.

1. Escribir un metodo reconocimiento, que verifique si hay algún nuevo avión esperando para aterrizar y/o despegar, y de ser así los encole en la cola correspondiente.
2. Escribir un metodo acción, que haga aterrizar o bien despegar, al primero de los aviones que este esperando (los que esperan para aterrizar tienen prioridad). Debe desencolar el avión de su cola y devolver la información correspondiente.
3. Escribir un metodo \_\_str\_\_ que imprima el estado actual de ambas colas.
4. Escribir un programa que inicialice la torre de control, y luego llame continuamente a los metodos reconocimiento y acción, imprimiendo la acción tomada y el estado de la torre de control cada vez.

**Ejercicio 2.** Atención a los pacientes de un consultorio medico, con varios doctores.

1. Escribir una clase ColaDePacientes, con los metodos nuevo\_paciente, que reciba el nombre del paciente y lo encole, y un metodo proximo\_paciente que devuelva el primer paciente en la cola y lo desencole.
2. Escribir un programa que permita al usuario ingresar nuevos pacientes o indicar que un consultorio se ha liberado y en ese caso imprima el próximo paciente en espera.

**Ejercicio 3.** Juego de Cartas

1. Crear una clase Carta que contenga un palo y un valor.
2. Crear una clase PilaDeCartas que vaya apilando las cartas una debajo de otra, pero sólo permita apilarlas si son de un número inmediatamente inferior y de distinto palo. Si se intenta apilar una carta incorrecta, debe lanzar una excepción.
3. Agregar el metodo \_\_str\_\_ a la clase PilaDeCartas, para imprimir las cartas que se hayan apilado hasta el momento.